

Požiadavky na osvetlenie štadiónov podľa UEFA

PREHĽAD JEDNOTLIVÝCH ÚROVNÍ OSVETLENIA PRE SÚŤAŽE UEFA

TYP PODUJATIA	HLADINA osvetlenia UEFA
UEFA EURO	Elite level A
UEFA finále Ligy Majstrov	Elite level A
UEFA finále Európskej Ligy	Elite level A
UEFA Liga Majstrov - skupinová fáza	Level A
UEFA finálový zápas Super Pohár	Level A
UEFA EURO v kategórii žien	Level B
UEFA záverečný turnaj EURO do 21 rokov	Level B
UEFA Liga Majstrov vylučovacie kolá	Level B
UEFA Európska Liga - skupinová fáza	Level B
UEFA Európska Liga - kvalifikačné zápasy	Level B

POŽIADAVKY NA OSVETLENIE UEFA

	ELITE LEVEL A	LEVEL A	LEVEL B
Eh ave (priem. hor. intenzita osvetlenia)	> 2,000 lux	> 1,500 lux	> 1,400 lux
Rovnomernosť U1h - Min/Max	> 0.50	> 0.50	> 0.50
Rovnomernosť U2h - Min/Ave	> 0.70	> 0.70	> 0.70
Ev ave-0° (vertikálna osvetlenosť pre 0° ref. plochy)	priemer > 1,500 lux minimum > 1,000 lux	priemer > 1,250 lux minimum > 700 lux	priemer > 1,000 lux minimum > 600 lux
Rovnomernosť U1v-0° - Min/Max	> 0.40	> 0.40	> 0.40
Rovnomernosť U2v-0° - Min/Ave	> 0.50	> 0.50	> 0.50
Ev ave-90° (vertikálna osvetlenosť pre 90° ref. plochy)	priemer > 1,500 lux minimum > 1,000 lux	priemer > 1,250 lux minimum > 700 lux	priemer > 1,000 lux minimum > 600 lux
Rovnomernosť U1v-90° - Min/Max	> 0.40	> 0.40	> 0.40
Rovnomernosť U2v-90° - Min/Ave	> 0.50	> 0.50	> 0.50
Ev ave-180° (vertikálna osvetlenosť pre 180° ref. plochy)	priemer > 1,500 lux minimum > 1,000 lux	priemer > 1,250 lux minimum > 700 lux	priemer > 1,000 lux minimum > 600 lux
Rovnomernosť U1v-180° - Min/Max	> 0.40	> 0.40	> 0.40
Rovnomernosť U2v-180° - Min/Ave	> 0.50	> 0.50	> 0.50
Ev ave-270° (vertikálna osvetlenosť pre 270° ref. plochy)	priemer > 1,500 lux minimum > 1,000 lux	priemer > 1,250 lux minimum > 700 lux	priemer > 1,000 lux minimum > 600 lux
Rovnomernosť U1v-270° - Min/Max	> 0.40	> 0.40	> 0.40
Rovnomernosť U2v-270° - Min/Ave	> 0.50	> 0.50	> 0.50
Pokračovanie športového podujatia pri výpadku napájania (Núdzový režim)	Eh ave > 1,000 lux Ev4 ave > 600 lux	Eh ave > 800 lux Ev4 ave > 500 lux	Eh ave > 600 lux Ev4 ave > 300 lux
Faktor blikania (Flicker factor)	priemer < 5% maximum < 5%	priemer < 12% maximum < 15%	priemer < 12% maximum < 15%
Gradient intenzity osvetlenia	> 0.60	> 0.60	> 0.60
Teplota chromatickosti (Tc)	5,000–6,200K	5,000–6,200K	5,000–6,200K
Farebné podanie	≥ 80 Ra	≥ 80 Ra	≥ 80 Ra
Oslnenie (GR)	< 50	< 50	< 50
činiteľ údržby (MF)	0.85	0.80	0.80